

ΙΔΙΩΤΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ
Ι.Ι.Ε.Κ. ΜΑΝΩΛΑ (Α.Μ. 01019/31/93)
ΤΡΙΤΗ 07/02/1995
ΕΙΔΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΜΕ ΠΟΛΥΜΕΣΑ - ΕΞΑΜΗΝΟ Γ'
ΤΕΛΙΚΗ ΓΡΑΠΤΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ : "ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ"

ΖΗΤΗΜΑ 1^ο : (Μονάδες 5)

Να γραφεί κώδικας σε γλώσσα C, ο οποίος αρχικοποιεί το πρόγραμμα λειτουργίας του Sound Blaster και ελέγχει αν αυτό έχει διαρθρωθεί και λειτουργεί σωστά.

Υπενθυμίζεται ότι η συνάρτηση αρχικοποίησης είναι η συνάρτηση 3 και χρησιμοποιεί για είσοδο τον καταχωρητή BX, ενώ για έξοδο τον AX (0 = επιτυχής, 1 = λανθασμένη εκδοχή προγράμματος, 2 = I/O Error, 3 = αποτυχία διακοπής DMA).

ΖΗΤΗΜΑ 2^ο : (Μονάδες 5)

Τι γνωρίζετε για τον επεξεργαστή ASP (Advanced Signal Processor); Ποιες οι βασικές λειτουργίες του;

ΖΗΤΗΜΑ 3^ο : (Μονάδες 5)

Τι εννοούμε με τους όρους "γραφικά με εικονοστοιχεία" και "διανυσματικά γραφικά"; Ποιες οι διαφορές τους;

ΖΗΤΗΜΑ 4^ο : (Μονάδες 5)

Να γραφεί κώδικας σε γλώσσα C, ο οποίος εμφανίζει μονόχρωμη απόδοση συνόλου Mandelbrot για amin=-12, bmin=-8925 και range=-0.005.

*** * * Κ Α Λ Η Ε Π Ι Τ Υ Χ Ι Α * * ***

Ο ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΠΟΥΔΩΝ

Ο ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ

N. ΠΥΡΠΥΡΗΣ

Z. M. ΚΟΝΤΟΠΟΔΗΣ